



Obiettivo
Studenti

COMITATO DI DIREZIONE SCIENZE E TECNOLOGIE



MICHELE RESTUCCIA

INFORMATICA - II ANNO



MARTA BROCCA

CHIMICA - V ANNO



IRE

MATEMATICA - IV ANNO



PELLE

FISICA - II ANNO

IL NOSTRO PROGRAMMA PER

INFORMATICA

DIDATTICA

Proponiamo una maggior attenzione e miglior organizzazione per quanto riguarda la stesura delle date degli appelli d'esame, di modo che non si presentino situazioni di accavallamento, soprattutto tra corsi dello stesso semestre.

Inoltre, vogliamo impedire che si verifichino, come troppo spesso succede, sovrapposizioni tra gli orari dei corsi obbligatori e dei corsi a scelta inseriti nei piani di studio; così facendo, si potrebbe garantire agli studenti una partecipazione ai corsi a scelta più corposa e consapevole.

Continueremo ad insistere per una maggiore disponibilità di aule per lo studio e di spazi comuni, data la loro rilevante carenza nella sede di Informatica.

DIDATTICA A DISTANZA

Vogliamo continuare a migliorare e garantire una didattica di qualità anche in questa situazione di emergenza, proponendo ad esempio un maggior numero di lezioni in presenza (quali esercitazioni, laboratori e tutoraggi), facoltative, da associare a quelle online.

Chiederemo inoltre una sempre maggiore chiarezza sulle modalità di svolgimento degli esami, così che gli studenti abbiano comunque modo di prepararsi al meglio in caso di cambiamenti per via della didattica emergenziale.

Insisteremo affinché i docenti rendano disponibile tutto il materiale didattico delle lezioni almeno fino alla fine del semestre; per semplificare la fruizione di slides, appunti e videolezioni, sarebbe più utile che si appoggino maggiormente alla univoca piattaforma Ariel.

ERASMUS

Intendiamo sensibilizzare gli studenti sulla possibilità di affrontare un periodo di tempo in Erasmus; riteniamo che sia una interessante occasione, che però viene attualmente poco sfruttata: secondo noi si tratta di un'attività importante e stimolante nella formazione di ogni studente di Informatica.

BACK AGAIN. IN THE GAME.

ELEZIONI UNIVERSITARIE | 25-27 NOVEMBRE 2020

CHI SIAMO

Facciamo parte di una lista di rappresentanza che ha l'obiettivo di mettere al centro dell'Università noi, gli studenti.

Siamo amici e, ritrovandoci a studiare e a vivere l'università insieme, sentiamo la necessità che l'università sia un luogo bello, nostro, dove crescere e imparare, e non solo un momento di transizione tra la scuola e il lavoro. Per questo la rappresentanza è così importante per noi: grazie ad essa possiamo coinvolgerci concretamente, affrontando i problemi che emergono ogni giorno nel vivere l'università.

Abbiamo un metodo che ci contraddistingue: i problemi si possono risolvere solo mettendoci in gioco e impegnandoci in un dialogo continuo tra noi, con i compagni di corso, i docenti e tutte le figure che fanno parte del mondo universitario.

In questo momento così particolare, in cui le difficoltà di tutti si sono moltiplicate e con tante nuove sfide portate dalla pandemia, in noi non viene meno la volontà di vivere appieno lo studio e l'università. Per questo ci candidiamo. Per continuare a impegnarci e trovare nuovi modi di prenderci cura della comunità intera, col desiderio di migliorare l'esperienza di tutti.

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA "GIOVANNI DEGLI ANTONI"



PIETRO ZOLA
III ANNO

